

¿Crees en el cambio educativo?

Sé Espiral

ASÓCIATE



ESPIRAL AUMENTAME EDU

25 noviembre 2017

Auditorio Josep Irla y Casa de Cultura de Girona



El proyecto Aumenta.me es una iniciativa de Espiral, Educación y Tecnología, una asociación que integra profesorado de todos los niveles, ámbitos y etapas educativas, investigadores en el campo de la tecnología educativa, diseñadores de materiales didácticos y empresas e instituciones relacionadas con las tecnologías de la información en el ámbito educativo.

Espiral, desde el Proyecto Aumenta.me, apuesta por la Realidad Aumentada y la Realidad Virtual aplicadas a la educación. Para ello, desde 2012 hasta la actualidad, ha desarrollado diferentes líneas de actuación entre las que destaca el Congreso Espiral Aumentame EDU.

Aumentame EDU constituye un punto de encuentro anual para el intercambio de ideas, experiencias, proyectos y novedades de Realidad Aumentada y Virtual en Educación. Un encuentro dirigido al profesorado que le permite conocer el tipo de actividades que realizan los centros educativos, las tecnologías, herramientas y metodologías empleadas.



EDUCACIÓN 3.0



realovirtual

PUNTO DE ENCUENTRO DE REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL EN EDUCACIÓN



Programa

Sede Auditorio Josep Irla

08:15 a 09:15 Recepción y entrega de acreditaciones

09:15 a 9:45 Bienvenida y presentación

Ramón Fabregat, grupo BCDS Universidad de Girona

Isabel Ruiz, Secretaria General de la Asociación Espiral, Educación y Tecnología

Raúl Reinoso, Coordinador de Aumentame EDU

09:45 a 11:10 Panel de Experiencias Educativas – Modera: Juanmi Muñoz

Realidad Virtual y Storytelling – Begoña Codesal

Hologramas animados del Principito – Ariane Buj y Jèssica López

Realidad Virtual desde la Secundaria – Jesús Arbúes y alumnos

GOSCOS: Gaming and Learning – Guillermo Medrano

VRilla, estudio de antiguas civilizaciones con Cardboard – Francesc Nadal

11:10 – 11:40 Coffee Break & Networking

11:40 – 12:45 Nuevas herramientas de Realidad Aumentada – Modera: Francesc Nadal

Impulsemos las tecnologías 3D – Joan Canudas

Plataforma de contenidos de RA y nuevas herramientas de creación y visualización;

CREATOR y SCOPE – Esteban Anguita

Nuevos frameworks de desarrollo AR – Antonio Bueno y Ramón Fabregat

Microsoft Hololens: Aprendiendo con Realidad Mixta – Javier Campos

12:45 – 14:10 Sesión de Comunicaciones – Modera: Xavier Suñé

Realidad Virtual y Aumentada en la formación del profesorado – Manuel Ángel Jiménez y Alfonso Gómez

Sistemas de Visualización Gamificados en Arquitectura – Isidro Navarro

Realidad aumentada, Geolocalización y Realidad virtual como herramientas de Sensibilización Ambiental y Aprendizaje Servicio – Elisa Gimeno

Simulación de realidad virtual personalizada para fortalecer las habilidades de comunicación médica en la consulta sobre violencia sexual – Alfonso Bustos

Realidad virtual aplicada a la prevención del Acoso Escolar: Resultados del programa “Misión, Paz Escolar” – Sandra Espino

14:10- 14:30 Despedida de la VI edición de Aumentame EDU y presentación de workshops

Sede Casa de Cultura

16:00-18:00 Workshops simultáneos

La Realidad Aumentada al alcance de todos: Aumentaty Creator y Scope – (Aula Magna), Javier Tatay

De lo real a lo virtual: Primeros pasos con Realidad Virtual en el aula – (Aula A), Manuel Ángel Jiménez y Eusebio Córdoba

Realidad Virtual con CoSpaces, fácil y rápido – (Aula B), Begoña Codesal, Joan Gelabert y Jesús Arbúes

Hololens showroom – (Aula 1), Javier Campos