

Programa de la Jornada

Horario	Actividad	Ubicación
08:30 - 09:30	Recepción y acreditaciones	Vestíbulo · 2ª Planta
09:30 - 09:45	Apertura institucional	Sala de Actos
09:45 - 10:30	Conferencia inaugural · Nous horitzons educatius	Sala de Actos
10:30 - 11:30	Comunicaciones y experiencias educativas · Bloque 1	Sala de Actos
11:30 - 12:30	Pausa café · Networking	Terraza
12:30 - 13:30	Comunicaciones y experiencias educativas · Bloque 2	Sala de Actos
13:30 - 14:00	Presentación de publicaciones ODITE	Sala de Actos
14:00 - 16:00	Pausa y comida	Terraza y comedor
16:00 - 17:30	Talleres paralelos y cocreación	Aulas
17:30 - 18:30	Conclusiones y clausura	Sala de Actos

Talleres Destacados

- Realidad Virtual y Aumentada con Delightex · Jesús Arbués
- Aprendizaje Aumentado: IA + Merge Cube · Ester Magrinyà
- Avatares 3D, creación y animación digital · Francesc Nadal
- IA de Google aplicada al aula · Azucena Vázquez y Òscar Secorun
- IA Generativa y nuevos paradigmas educativos · Marcelo Careaga
- Debate – Tertulia de cocreación

Fuente: programa oficial publicado en la web de Aumenta.ME EDU 2026.

<https://aumenta.me/programa-2026/>